

Integrantes

Jorge Alan Zamora Mejía 245103

Jorge Eduardo Elias Cazarez 187134

Sebastian Martinez Soqui 231918

Asignación

Detallado de casos de uso

Fecha

13 de Noviembre del 2024

Materia

Arquitectura de software

Profesor

Félix Daniel Campoa Toledo

**Modelo de Casos de Uso del Cajero automático ITSON**

Escribir una breve descripción de cada actor y caso de uso

**Actores.**

Jugador:

**Casos de uso**.

Unirse a Partida:

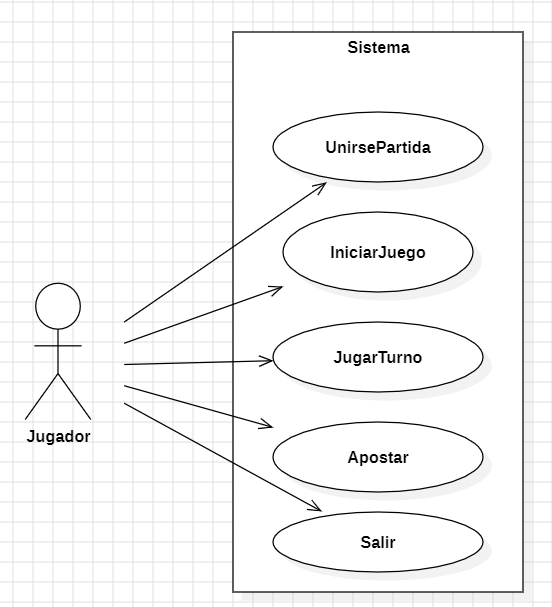
Iniciar Juego:

Jugar Turno:

Apostar:

Salir:

Diagrama de Casos de Uso del Cajero automático ITSON



### Detallado de caso de uso Unirse a Partida

### Descripción Breve

<Texto que describe brevemente el propósito del caso de uso, sin entrar en detalles específicos del flujo dentro del caso de uso >

### Flujo de Eventos

<Texto describiendo de forma breve cómo inicia el caso de uso considerando que después del punto de inicio empieza la interacción entre el actor y el sistema. Por ejemplo: “Este caso de uso inicia cuando un cliente llega al mostrador y le entrega al encargado del mostrador la película que desea devolver.” >

* 1. **Flujo Básico**

<Flujo de eventos que ocurrirán en condiciones ideales, para que se obtenga algún resultado de valor para los actores.>

* + - 1. **<Primera interacción>**

<Texto describiendo lo que sucede en la interacción>

* + - 1. **<Segunda interacción>**

<Texto describiendo lo que sucede en la interacción>

* + - 1. **<Tercera interacción>**

<Texto describiendo lo que sucede en la interacción>

* + - 1. **<Interacción n….>**
  1. **SubFlujos**
     + 1. **<Descripción subflujo No. 1>**

<Texto describiendo lo que sucede en la interacción, considerar una estructura similar a la utilizada en los flujos alternativos: paso desde donde se dispara el subflujo, nombre del paso, descripción de la interacción y, por último, a dónde se dirige el flujo del caso de uso una vez que termina el subflujo>

* + - 1. **<Descripción subflujo No. 2>**

<Texto describiendo lo que sucede en la interacción, considerar una estructura similar a la utilizada en los flujos alternativos: paso desde donde se dispara el subflujo, nombre del paso, descripción de la interacción y, por último, a dónde se dirige el flujo del caso de uso una vez que termina el subflujo>

* + - 1. **<Descripción subflujo n….>**

<Texto describiendo lo que sucede en la interacción, considerar una estructura similar a la utilizada en los flujos alternativos: paso desde donde se dispara el subflujo, nombre del paso, descripción de la interacción y, por último, a dónde se dirige el flujo del caso de uso una vez que termina el subflujo>

* 1. **Flujos Alternativos**

<No necesariamente tienen que existir flujos alternativos, en caso de que no exista alguno de los siguientes indicar “Ninguno” debajo del título correspondiente.>

* + - 1. **<Descripción Flujo Alternativo No. 1>**

< Considerar la estructura: paso desde donde se dispara el subflujo, nombre del paso, condición que propició el arranque del flujo alternativo,descripción de la interacción y, por último, a dónde se dirige el flujo del caso de uso una vez que termina el flujo alternativo>

* + - 1. **< Descripción Flujo Alternativo No. 2>**

< Considerar la estructura: paso desde donde se dispara el subflujo, nombre del paso, condición que propició el arranque del flujo alternativo,descripción de la interacción y, por último, a dónde se dirige el flujo del caso de uso una vez que termina el flujo alternativo>

* + - 1. **< Descripción Flujo Alternativo n…>**

< Considerar la estructura: paso desde donde se dispara el subflujo, nombre del paso, condición que propició el arranque del flujo alternativo,descripción de la interacción y, por último, a dónde se dirige el flujo del caso de uso una vez que termina el flujo alternativo>

### Precondiciones

<Una precondición es el estado que el sistema debe presentar antes de que el caso de uso sea ejecutado. Esta descripción deberá ser explicita.>

* + 1. <Texto de Precondición 1>
    2. <Texto de Precondición 2>
    3. <Texto de Precondición n…>

### Poscondiciones

* + 1. <Texto de Poscondición 1>
    2. <Texto de Poscondición 2>
    3. <Texto de Poscondición n…>

### Relaciones

* + 1. **Otros casos de uso**
       1. <Nombre de caso de uso 1>
       2. <Nombre de caso de uso n…>
    2. **Actores que intervienen**
       1. <Nombre del actor 1 >
       2. <Nombre del actor n…>

### Requerimientos Especiales

<Un requerimiento especial es típicamente un requerimiento no funcional que es específico para el caso de uso, pero que no es fácilmente o naturalmente especificado en el texto del flujo de eventos del caso de uso. Requerimientos como sistemas operativos, ambientes, requerimientos de compatibilidad y restricciones de diseño deben ser capturados en esta sección.>

* + 1. <Requerimiento No. 1>
    2. <Requerimiento No. 2>
    3. <Requerimiento n…>

### Detallado de caso de uso Iniciar Juego

### Descripción Breve

<Texto que describe brevemente el propósito del caso de uso, sin entrar en detalles específicos del flujo dentro del caso de uso >

### Flujo de Eventos

<Texto describiendo de forma breve cómo inicia el caso de uso considerando que después del punto de inicio empieza la interacción entre el actor y el sistema. Por ejemplo: “Este caso de uso inicia cuando un cliente llega al mostrador y le entrega al encargado del mostrador la película que desea devolver.” >

* 1. **Flujo Básico**

<Flujo de eventos que ocurrirán en condiciones ideales, para que se obtenga algún resultado de valor para los actores.>

* + - 1. **<Primera interacción>**

<Texto describiendo lo que sucede en la interacción>

* + - 1. **<Segunda interacción>**

<Texto describiendo lo que sucede en la interacción>

* + - 1. **<Tercera interacción>**

<Texto describiendo lo que sucede en la interacción>

* + - 1. **<Interacción n….>**
  1. **SubFlujos**
     + 1. **<Descripción subflujo No. 1>**

<Texto describiendo lo que sucede en la interacción, considerar una estructura similar a la utilizada en los flujos alternativos: paso desde donde se dispara el subflujo, nombre del paso, descripción de la interacción y, por último, a dónde se dirige el flujo del caso de uso una vez que termina el subflujo>

* + - 1. **<Descripción subflujo No. 2>**

<Texto describiendo lo que sucede en la interacción, considerar una estructura similar a la utilizada en los flujos alternativos: paso desde donde se dispara el subflujo, nombre del paso, descripción de la interacción y, por último, a dónde se dirige el flujo del caso de uso una vez que termina el subflujo>

* + - 1. **<Descripción subflujo n….>**

<Texto describiendo lo que sucede en la interacción, considerar una estructura similar a la utilizada en los flujos alternativos: paso desde donde se dispara el subflujo, nombre del paso, descripción de la interacción y, por último, a dónde se dirige el flujo del caso de uso una vez que termina el subflujo>

* 1. **Flujos Alternativos**

<No necesariamente tienen que existir flujos alternativos, en caso de que no exista alguno de los siguientes indicar “Ninguno” debajo del título correspondiente.>

* + - 1. **<Descripción Flujo Alternativo No. 1>**

< Considerar la estructura: paso desde donde se dispara el subflujo, nombre del paso, condición que propició el arranque del flujo alternativo,descripción de la interacción y, por último, a dónde se dirige el flujo del caso de uso una vez que termina el flujo alternativo>

* + - 1. **< Descripción Flujo Alternativo No. 2>**

< Considerar la estructura: paso desde donde se dispara el subflujo, nombre del paso, condición que propició el arranque del flujo alternativo,descripción de la interacción y, por último, a dónde se dirige el flujo del caso de uso una vez que termina el flujo alternativo>

* + - 1. **< Descripción Flujo Alternativo n…>**

< Considerar la estructura: paso desde donde se dispara el subflujo, nombre del paso, condición que propició el arranque del flujo alternativo,descripción de la interacción y, por último, a dónde se dirige el flujo del caso de uso una vez que termina el flujo alternativo>

### Precondiciones

<Una precondición es el estado que el sistema debe presentar antes de que el caso de uso sea ejecutado. Esta descripción deberá ser explicita.>

* + 1. <Texto de Precondición 1>
    2. <Texto de Precondición 2>
    3. <Texto de Precondición n…>

### Poscondiciones

* + 1. <Texto de Poscondición 1>
    2. <Texto de Poscondición 2>
    3. <Texto de Poscondición n…>

### Relaciones

* + 1. **Otros casos de uso**
       1. <Nombre de caso de uso 1>
       2. <Nombre de caso de uso n…>
    2. **Actores que intervienen**
       1. <Nombre del actor 1 >
       2. <Nombre del actor n…>

### Requerimientos Especiales

<Un requerimiento especial es típicamente un requerimiento no funcional que es específico para el caso de uso, pero que no es fácilmente o naturalmente especificado en el texto del flujo de eventos del caso de uso. Requerimientos como sistemas operativos, ambientes, requerimientos de compatibilidad y restricciones de diseño deben ser capturados en esta sección.>

* + 1. <Requerimiento No. 1>
    2. <Requerimiento No. 2>
    3. <Requerimiento n…>

### Detallado de caso de uso Salir

### Descripción Breve

<Texto que describe brevemente el propósito del caso de uso, sin entrar en detalles específicos del flujo dentro del caso de uso >

### Flujo de Eventos

<Texto describiendo de forma breve cómo inicia el caso de uso considerando que después del punto de inicio empieza la interacción entre el actor y el sistema. Por ejemplo: “Este caso de uso inicia cuando un cliente llega al mostrador y le entrega al encargado del mostrador la película que desea devolver.” >

* 1. **Flujo Básico**

<Flujo de eventos que ocurrirán en condiciones ideales, para que se obtenga algún resultado de valor para los actores.>

* + - 1. **<Primera interacción>**

<Texto describiendo lo que sucede en la interacción>

* + - 1. **<Segunda interacción>**

<Texto describiendo lo que sucede en la interacción>

* + - 1. **<Tercera interacción>**

<Texto describiendo lo que sucede en la interacción>

* + - 1. **<Interacción n….>**
  1. **SubFlujos**
     + 1. **<Descripción subflujo No. 1>**

<Texto describiendo lo que sucede en la interacción, considerar una estructura similar a la utilizada en los flujos alternativos: paso desde donde se dispara el subflujo, nombre del paso, descripción de la interacción y, por último, a dónde se dirige el flujo del caso de uso una vez que termina el subflujo>

* + - 1. **<Descripción subflujo No. 2>**

<Texto describiendo lo que sucede en la interacción, considerar una estructura similar a la utilizada en los flujos alternativos: paso desde donde se dispara el subflujo, nombre del paso, descripción de la interacción y, por último, a dónde se dirige el flujo del caso de uso una vez que termina el subflujo>

* + - 1. **<Descripción subflujo n….>**

<Texto describiendo lo que sucede en la interacción, considerar una estructura similar a la utilizada en los flujos alternativos: paso desde donde se dispara el subflujo, nombre del paso, descripción de la interacción y, por último, a dónde se dirige el flujo del caso de uso una vez que termina el subflujo>

* 1. **Flujos Alternativos**

<No necesariamente tienen que existir flujos alternativos, en caso de que no exista alguno de los siguientes indicar “Ninguno” debajo del título correspondiente.>

* + - 1. **<Descripción Flujo Alternativo No. 1>**

< Considerar la estructura: paso desde donde se dispara el subflujo, nombre del paso, condición que propició el arranque del flujo alternativo,descripción de la interacción y, por último, a dónde se dirige el flujo del caso de uso una vez que termina el flujo alternativo>

* + - 1. **< Descripción Flujo Alternativo No. 2>**

< Considerar la estructura: paso desde donde se dispara el subflujo, nombre del paso, condición que propició el arranque del flujo alternativo,descripción de la interacción y, por último, a dónde se dirige el flujo del caso de uso una vez que termina el flujo alternativo>

* + - 1. **< Descripción Flujo Alternativo n…>**

< Considerar la estructura: paso desde donde se dispara el subflujo, nombre del paso, condición que propició el arranque del flujo alternativo,descripción de la interacción y, por último, a dónde se dirige el flujo del caso de uso una vez que termina el flujo alternativo>

### Precondiciones

<Una precondición es el estado que el sistema debe presentar antes de que el caso de uso sea ejecutado. Esta descripción deberá ser explicita.>

* + 1. <Texto de Precondición 1>
    2. <Texto de Precondición 2>
    3. <Texto de Precondición n…>

### Poscondiciones

* + 1. <Texto de Poscondición 1>
    2. <Texto de Poscondición 2>
    3. <Texto de Poscondición n…>

### Relaciones

* + 1. **Otros casos de uso**
       1. <Nombre de caso de uso 1>
       2. <Nombre de caso de uso n…>
    2. **Actores que intervienen**
       1. <Nombre del actor 1 >
       2. <Nombre del actor n…>

### Requerimientos Especiales

<Un requerimiento especial es típicamente un requerimiento no funcional que es específico para el caso de uso, pero que no es fácilmente o naturalmente especificado en el texto del flujo de eventos del caso de uso. Requerimientos como sistemas operativos, ambientes, requerimientos de compatibilidad y restricciones de diseño deben ser capturados en esta sección.>

* + 1. <Requerimiento No. 1>
    2. <Requerimiento No. 2>
    3. <Requerimiento n…>